



INNOVACIÓ PER A LA MILLORA DE L'ADHERÈNCIA AL TRACTAMENT VIA EXERGAMES

SERIOUS GAMES FOR HEALTH EN FISIOTERÀPIA

Adreçat a: Fisioterapeutes col·legiats

Durada: 8 hores lectives

Preu: Activitat bonificada al 100% pel Col·legi. Imprescindible realitzar inscripció

Calendari: 22 de febrer de 2020

Horari: Dissabte, de 9.00 h a 14.15 h i de 15.50 h a 18.30 h

Seu: Col·legi de Fisioterapeutes de Catalunya.
C/ Segle XX, 78, 08032, Barcelona

DOCENTS

Eva Pascual. Fisioterapeuta. Membre de la Comissió de Fisioteràpia Respiratòria del Col·legi de Fisioterapeutes de Catalunya. Experta en Fisioteràpia respiratòria. Hospital del Mar i Hospital de l'Esperança. Parc de Salut Mar de Barcelona.

Òscar Garcia Pañella. Doctor en Realitat Virtual. Postdoctorat a l'*Entertainment Technology Center de Carnegie Mellon University*. Director acadèmic de l'Escola de Noves Tecnologies Interactives (UB). Consultor i soci de *Cookie Box*. Codirector de la iniciativa *Serious Games for Health* amb Harvard.

PRESENTACIÓ

La falta d'adherència al tractament és un problema que afecta totes les branques de la medicina i que s'aguditza especialment en el cas del tractament de Fisioteràpia a causa de l'esforç, constància i força de voluntat que implica per al pacient l'acompliment de les prescripcions.

Aquesta falta d'adherència és encara més evident en el cas de prescripcions que s'allarguen en el temps amb malalties cròniques com són les patologies cardiorespiratòries ((Malaltia Pulmonar Obstructiva Crònica (MPOC), Fibrosi Quística (FQ) o Insuficiència Cardíaca (IC), per esmentar-ne algunes). En aquests casos l'adherència implica un canvi conductual difícil de mantenir en el temps.

Els factors que influeixen en aquesta falta d'adherència són múltiples: la motivació del pacient; l'excés de feina dels professionals que es tradueix en instruccions que es donen de manera massa ràpida, en un llenguatge massa tècnic que el pacient no pot entendre; per llargs períodes de temps sense cap tipus de supervisió periòdica; la incompatibilitat entre les activitats de la vida diària del pacient i la prescripció; l'acceptació del patiment i del dolor com a part de la pròpia vida, i la complexitat i poca originalitat de les accions de la prescripció. Conseqüentment, el pacient s'acaba avorrint i abandonant el tractament.

En els últims anys ha crescut la necessitat de formació per als professionals de la salut en les habilitats digitals i de disseny d'experiència per tal d'implementar intervencions sanitàries en les quals la tecnologia és un element clau.

La Comissió de Fisioteràpia Respiratòria proposa aquesta activitat per conèixer els protocols i fases que intervenen en la creació d'experiències gamificades (*Serious Games* o Jocs Aplicats) en l'àrea de la salut i d'eines que ens ajudin a empoderar els nostres pacients, millorar la seva adherència al tractament i així fer-los protagonistes del seu procés de rehabilitació.



OBJECTIUS

Donar a conèixer les opcions d'ús de la tecnologia així com de la narrativa i la psicologia per millorar l'adherència al tractament mitjançant els Jocs Aplicats a la salut o *Serious Games for Health* (Exergames, en el camp de la Fisioteràpia).

Conèixer els protocols i fases que intervenen en la creació d'experiències gamificades en l'àrea de la salut en general i de la Fisioteràpia en particular, és a dir eines que ens ajudin a empoderar els nostres pacients, millorar la seva adherència al tractament i així fer-los protagonistes del seu procés de rehabilitació.

TEMARI

- Presentació del taller experiencial. Creació dels grups de treball
- L'adherència al tractament del pacient amb patologia crònica
- *Serious Games for Health* centrats en adherència i pacient en Fisioteràpia (Exergames)
- Taller de cocreació per al disseny d'Exergames per a la millora de l'adherència al tractament dels nostres pacients
 - Coneix i entrena. Metodologia de Disseny de Serious Games I
 - Aplica. Posada en pràctica del Disseny de Serious Games II
 - Comparteix. Presentació de les propostes cocreades pels diferents grups de treball
- Conclusions i finalització del taller